

Estructura básica de una aplicación NodeJS

Para que tu aplicación NodeJS funcione esta debe respetar la siguiente estructura básica:

```
aplicacion
|
|_____ app.js
|
|_____ public
|
|_____ tmp
```

Es decir, tu aplicación debe contener como mínimo un archivo **app.js**, que será la puerta de entrada a tu aplicación. En dicho archivo debes definir al menos un «request handler».

Un ejemplo de app.js válido sería el siguiente:

```
<br />
var http = require('&#8216;http&#8217;);<br />
var server = http.createServer(function(req, res) {<br />
    res.writeHead(200, { &#8216;Content-Type&#8217;:
&#8216;text/plain&#8217; });<br />
    res.end('&#8216;!Hola mundo! &#8211; Version NodeJS:
&#8216;+ process.version);<br />
});<br />
server.listen(3000);<br />
```

Además, tu aplicación debería contener un directorio llamado **public**, que será la raíz de tu web y donde ubicarás los archivos estáticos de tu aplicación (imagenes, CSS, JS, ...). Si tu aplicación NodeJS no es una web, sólo es una app que recibe y devuelve datos, la carpeta **public** no es necesaria.

Por último, necesitas un directorio llamado **tmp**, el cual te permitirá forzar el reinicio de tu aplicación NodeJS. Para ello tendrías que ejecutar el siguiente comando desde la línea de comandos:

touch tmp/restart.txt
